

Praza número: 20/9003

Número de prazas: 1

Categoría: Contratado/a Interino/a de Substitución

Dedicación: Tempo completo

Área de coñecemento: Enxeñaría Cartográfica, Xeodésica e Fotogramétrica

Departamento: Enxeñaría Civil

Docencia: 616G01026 Infografía 3D-2

4529016 Modelaxe e Animación 3D para Videoxogos II

4529036 Modelaxe de personaxes I. Materiais

616G02019 Animación 2

Centro: Facultade de Ciencias da Comunicación

Unha vez que se viu a proposta formulada pola Comisión encargada de xulgar o concurso para a provisión da praza enriba indicada,

Esta Reitoría, no uso das facultades que lle confire o art. 36 dos Estatutos da Universidade da Coruña, que se aprobaron por Decreto 101/2004, do 13 de maio (DOG do 26), e en aplicación do disposto no apartado 10 da normativa pola que se regula o procedemento para a selección de persoal docente e investigador interino e laboral contratado, que se aproba por acordo do Consello de Goberno do 30 de abril de 2014, resolve asignar a referida praza ao concursante D./D^a. **GUILLERMO FRANGANILLO PARRADO**.

Contra a presente Resolución, que esgota a vía administrativa, poderase interpoñer un recurso contencioso-administrativo no prazo de dous meses, que se contarán desde o día seguinte ao da súa notificación ou publicación, de conformidade co artigo 46 da Lei 29/1998, do 13 de xullo, reguladora da xurisdición contencioso-administrativa. Previamente, e con carácter potestativo, poderase interpoñer un recurso de reposición ante esta Reitoría, no prazo dun mes, de acordo co establecido no artigo 123 da Lei 39/2015, de 1 de outubro, do procedemento administrativo común das administracións públicas (BOE de 2 de outubro de 2015).

A Coruña, na data da sinatura electrónica

O reitor,

Julio Abalde Alonso

Código Seguro De Verificación	LkXwpuVifE4TjLMgtf/alA==	Estado	Data e hora
Asinado Por	Julio Ernesto Abalde Alonso - Reitor	Asinado	10/12/2020 09:39:16
Observacións		Páxina	1/1
Url De Verificación	https://sede.udc.gal/services/validation/LkXwpuVifE4TjLMgtf/alA==		

